



THORCAL

GRA FABULARNA



BERSERK

4 ŁASKA BOGÓW

1x WER

4 PRZESUNIĘCIA

1x OP

50 WITALNOŚĆ

15 + 5 x BC

15 SKUPIENIE

INT x 5

11 WYSPORTOWANIE

BC + ZR

PUNKTY DOŚWIADCZENIA

BUDOWA CIAŁA

7

WALKA BRUTALNA

4

11

WALKA WRĘCZ

4

11

WYTRZYMAŁOŚĆ

5

12

INTELIGENCJA

3

RZEMIOSŁO

-

3

WIEDZA OGÓLNA

-

3

WIEDZA TAJEMNA

-

3

ZRĘCZNOŚĆ

4

PROWADZENIE

3

7

REFLEKS

2

6

WALKA FINEZYJNA

-

4

OPANOWANIE

4

INFILTRACJA

-

4

KONEKSJE

-

4

TRIK I FORTEL

-

4

PERCEPCJA

4

SZTUKA PRZETRWANIA

4

8

WALKA DYSTANSOWA

-

4

WYCZULONE ZMYŚŁY

3

7

WERWA

4

CHARYZMA

-

4

GWIEZDNE DZIEDZICTWO

-

4

SIŁA WOLI

5

9

ZEW KRWI

W trakcie walki możesz wykonać Przerzut dowolnego rzutu (z wyjątkiem rzutu na obrażenia). Aby użyć tej zalety ponownie, musisz zostać zraniony przez przeciwnika.

ZALETY

Ileokroć podczas rzutu na obrażenia w walce w zwarciu na co najmniej jednej kości wypadnie najwyższa liczba, rzucasz jeszcze jedną kością tego samego typu i sumujesz wyniki, aby obliczyć, ile obrażeń otrzymuje przeciwnik. Efekt działa raz na każdy cios, przy czym, jeżeli uda Ci się wyrzucić najwyższy wynik na kościach różnego typu (k6, k10 lub k20), możesz wybrać, którą kość dodajesz.

GŁĘBOKIE RANY

FATUM powoduje, że gracz nie może korzystać w danym rzucie z Przesunięć, Łaski i Przerzutów.

PREMIA [WIELKOŚĆ CELU]

DUŻY +2

OLBRZYMI +4

GIGANTYCZNY +6

OBRONA

WARTOŚĆ POCZ.	ZR	PER	ATUTY	PREMIE	SUMA
15	4	4	—	—	23

WALKA W ZWARCIU

NAZWA BRONI	TYP	ATAKI	WALKA B/F/W	CELNOŚĆ	TRAF.	OBRAŻENIA
Bijatyka	L	2	11	+1	12	7 +1K10
Berdysz	DW	1	11	+4	15	14 + 2k6

Krytyk: darmowy atak

PT TESTÓW

ŁATWY	10
STANDARDOWY	15
TRUDNY	20
BARDZO TRUDNY	25
EKSTREMALNY	30
LEGENDARNY	35
BOSKI	40

WALKA DYSTANSOWA

NAZWA BRONI	TYP	ATAKI	WALKA DYSTANSOWA	BLISKI	ŚREDNI	DALEKI	EKSTR.	OBRAŻENIA
-	-	-	-	-	-	-	-	-

PANCERZ

NAZWA	OCHRONA	ZASADA SPECJALNA
Kirys folgowy	11	FATUM do Walki Finezyjnej, Refleksu, Prowadzenia, Infiltracji i Wyportowania.

TARCZA

NAZWA	ZASADA SPECJALNA
-	-

UŻYCIA

NAPRAWA:

ATUTY

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

EKWIPUNEK

[illegible]

BRATNIA DUSZA

POZIOM:

NOTATKI / HISTORIA POSTACI

MOCE

DZIAŁANIE

[illegible]