



AVENTURIER

3 FAVEUR DES DIEUX

1 x VIG

4 MODIFICATEURS

1 x MdS

30 VITALITÉ

15 + 5 x CON

20 CONCENTRATION

INT x 5

12 ATHLÉTISME

CON + DEX

POINTS D'EXPÉRIENCE

CONST. CORPS

3

COMBAT BRUTAL

-

3

COMBAT CORPS À CORPS

-

3

ENDURANCE

-

3

INTELLIGENCE

4

ARTISANAT

3

7

CONNAISSANCES GÉNÉRALES

-

4

CONNAISSANCES SECRÈTES

-

4

DEXTÉRITÉ

6

CONDUITE VÉH.

-

6

RÉFLEXE

5

11

COMBAT SUBTILE

4

10

MAÎTRISE DE SOI

4

INFILTRATION

4

8

CONTACTS

-

4

TRICK ET RUSE

4

8

PERCEPTION

5

ART DE SURVIE

-

5

COMBAT À DISTANCE

4

9

SENS AIGUISÉS

3

8

VIGUEUR

3

CHARISME

3

6

HÉRITAGES DES ÉTOILES

-

3

FORCE DE VOLONTÉ

-

3

ATTAQUE HONTEUSE

Une fois par combat contre un adversaire donné, la première blessure infligée à cet ennemi fait que sa prochaine attaque est automatiquement un échec.

AVANTAGES

Vous pouvez activer cet avantage une fois par scène de combat dans le cadre d'une action gratuite. Une fois cela fait, les ennemis ne pourront vous frapper que s'ils lancent un Critique.

L'effet dure jusqu'au début de votre prochain tour.

PLUS AGILE QUE L'OMBRE

La FATALITÉ fait que le joueur ne peut pas utiliser les Modificateurs, la Faveur des Dieux ni les Relances sur un lancer donné.

BONUS (TAILLE CIBLE)

GRAND 2

ÉNORME 4

GÉANT 6

DÉFENSE

VALEUR INITIALE	DEX	PER	AVANTAGES	BONUS	TOTAL
15	6	5	-	-	26

COMBAT EN MÊLÉE

NOM DE L'ARME	TYPE	ATTQUES	COMBAT B/S/CAC	PRÉCISION	COUP	DÉGÂTS
2 x poignard	L	2	10	+2	12	8 + 1d10
Critique : Perforation						

NDD DE TESTS

FACILE	10
STANDARD	15
DIFFICILE	20
TRÈS DIFFICILE	25
EXTRÊME	30
LÉGENDAIRE	35
DIVIN	40

COMBAT À DISTANCE

NOM DE L'ARME	TYPE	ATTQUES	COMBAT À DISTANCE	PROCHE	MOYENNE	LONGUE	EXTR.	DÉGÂTS
Arc léger du Pied d'Arbre	2M	2	9	12	12	-	-	8 + 1d10
Critique : attaque gratuite								

ARMURE

NOM	PROTECTION	RÈGLE SPÉCIALE
Lamellaire	7	

BOUCLIER

NOM	RÈGLE SPÉCIALE

UTILISATIONS

RÉPARATION®:

[illegible]

ÉQUIPEMENT

ÂME SŒUR	
NIVEAU®:	

NOTES / HISTOIRE DU PERSONNAGE	

POUVOIRS					
NOM	TYPE	DIFF.	COÛT	PORTÉE	FONCTIONNEMENT

FONCTIONNEMENT

[illegible]